特色其他與績效表現有關之訊息

- ACG暑期營隊
- 國際技能競賽人才培訓
- 學生參展與競賽獲獎
- 媒體專訪





產業園區計畫 經濟部 113年度僑光科大智慧加值創新永續精進計畫參與

- 人才培育AI應用課程
- 僑光60行銷中軟 社區共榮-臺中軟體園區創意市集



















2024/08/09 人才培育AI應用課程

2024/10/06 中軟園區創意市集

區域技優推動

辦理ACG動畫、漫畫、遊戲特色營隊

永續經營

連續 7 年與台中市政府教育局以產學合作方式辦理ACG產業人才培訓營隊

透過營隊活動與產學合作，持續活化基地教學研究設施









基地設施：多媒體程式開發專業教室

動畫遊戲美術體驗營

學生參展

獲邀參展「技職超進化 前瞻機械」主題展

- 獲國立公共資訊圖書館邀請-國立教育廣播電台節目代表大學端宣傳技職嘉年華
- 獲國立公共資訊圖書館邀請-多遊系學生專題作品參展「技職超進化 前瞻機械」主題展



2024職涯探索FUN視未來
教育廣播電台宣傳





2024/07/03-12/29 技職超進化邀請展-僑光多遊系參展

學生參展

大四畢業專題校外成果展出、校外參觀經驗傳承





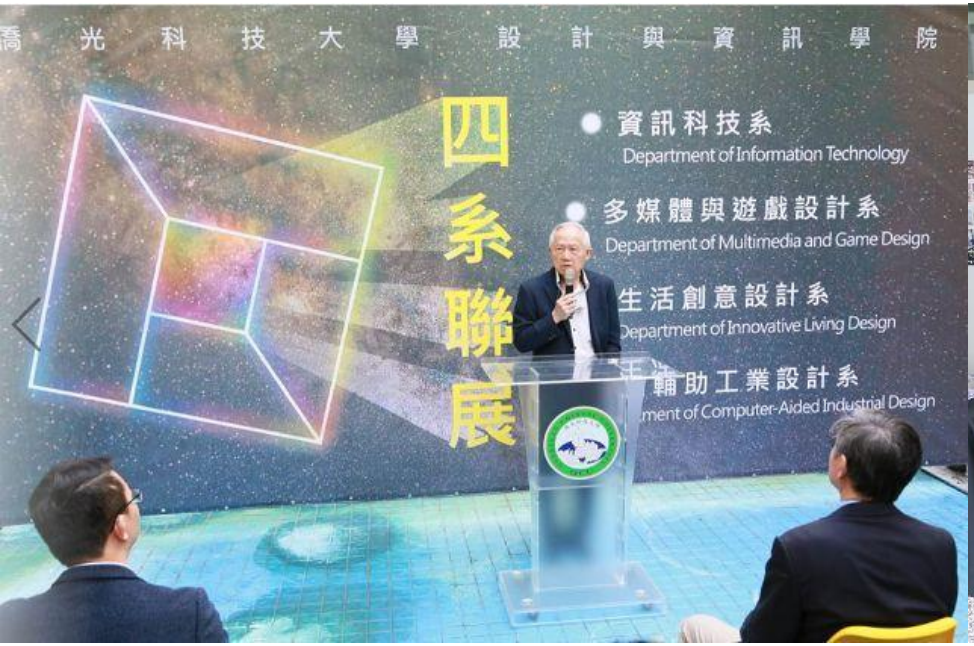
第九屆 多遊系畢業製作- 灼月

「2024 新一代設計展」南港展覽館2館參展



學生參展

設計與資訊學院四系聯展



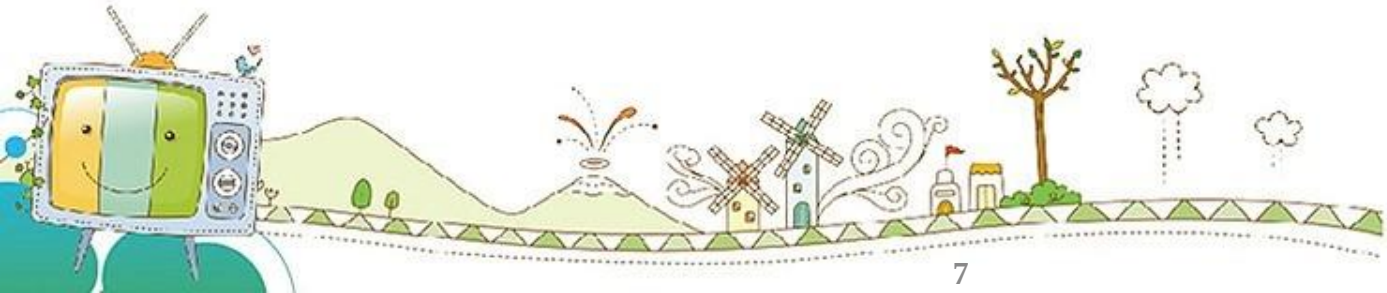


僑光科技大學 多媒體與遊戲設計系
Overseas Chinese University Department of Multimedia and Game Design

學生升學

輔導學生繼續深造

畢業年度	學生姓名	就讀學校系所
111	李沿嬉	國立雲林科技大學 設計學研究所碩士班
111	葉宸禎	國立雲林科技大學 設計學研究所碩士班
111	廖紹涵	國立台中科技大學 多媒體研究所數位媒體設計組
111	張庭丞	國立台中科技大學 多媒體研究所數位媒體科技組
111	黃柏鈞	國立雲林科技大學 智慧數據科學研究所



高中職向下札根 辦理動畫、電競、遊戲特色課程

永續經營 透過課程活動與高中職合作，持續向下札根教學



多媒體科二年級 3D 建模體驗課程



電商二年忠班海報DM設計體驗課程



電競社團CI設計體驗課程



多媒體科二年級 雷彫設計體驗課程



設計科推甄模擬面試



僑光科技大學113年高教深耕計畫—面向二善盡社會責任

地方文化資產創意巡禮-萬和宮與南屯老街文化探訪計畫成果

計畫編號：OCU-RD-112-004-1(2-2)



2024/03/20 系列課程一/
紀曲峰老師：犁頭店與鯪鯉傳說



2024/03/27 系列課程二/
曾芷琳老師：用文化妝點地圖設計



2024/04/03 系列課程三/
楊光超老師：影像記錄在文化創生的應用



2024/05/28 系列課程四/
蕭淑乙老師：雲林古坑樟湖社區文化元素應用在社區周邊設計案例-I



2024/05/29 系列課程五/
蕭淑乙老師：雲林古坑樟湖社區文化元素應用在社區周邊設計案例-II



2024/05/29 系列課程六/
洪炎明老師：文創商品開發設計實務



2024/09/25 系列課程七/
黃煜修老師：數位美術設計應用I



2024/09/25 系列課程八/
黃煜修老師：數位美術設計應用II

子計畫主持人：曾芷琳老師。子計畫參與人員：洪炎明老師、施竣彥老師、紀曲峰老師。影像特別指導：楊光超老師
執行單位：多媒體與遊戲設計系



橋光科技大學113年高教深耕計畫—面向二善盡社會責任

地方文化資產創意巡禮-萬和宮與南屯老街文化探訪計畫成果

計畫編號：OCU-RD-112-004-1(2-2)



2024/10/17 系列課程九/
紀曲峰老師：數位遊戲中結合本土文化元素研究



2024/10/23 系列課程十/
曾芷琳老師：觀光導覽地圖設計編排實務



2024/10/30 系列課程十一/
施竣彥老師：從故事到展覽：如何策劃流暢敘事與動線



2024/05/28 系列課程十二/
施竣彥老師：展覽設計的基礎：從構想到實現





2024/04/15 場域參訪活動：
地方文化資產創意巡禮-萬和宮與南屯老街文化探訪





2024/11/07 觀光導覽地圖海報設計成果展

子計畫主持人：曾芷琳老師。子計畫參與人員：紀曲峰老師、洪炎明老師、施竣彥老師、 楊光超老師、潘雨芸老師、王翠蘭老師
執行單位：多媒體與遊戲設計系

學生獲獎

113學年度作品屢獲佳績

- **Microsoft Education：2024 永續未來科技競賽**
- 多遊系勇奪**第一名**【超群獎•Excellent】
- 獲頒獎金【新台幣 **50,000** 元】
- **多遊系二年級與三年級學生在全國六十多隊國立、私立大學參賽隊伍中脫穎而出!!**





學生獲獎

113學年度作品屢獲佳績

◆ 2024大專校院資訊應用服務創新競賽

◆ 多遊系榮獲「TGOS地圖協作應用組」**第二名**佳績！

- ◆ 中華民國資訊管理學會與經濟部工業局及台北市電腦公會共同主辦，今年邁入第29屆，共有131校、1623支隊伍、8289人次報名參加，入圍機會僅2.6%，決賽當日共426個國內外菁英團隊同場競技。
- ◆ 近10年來帶領學生團隊 9 次獲得獎項，更創下連續 8 年參賽，連續 8 年都獲獎的紀錄。





學生獲獎

113學年度作品屢獲佳績

- **2024雲林青年國際創新創業營隊**
- **多遊系二年級與三年級學生分別隸屬不同的團隊，在團隊中充分發揮與貢獻，榮獲兩個第二名、第三名與佳作的佳績！**



- 副品牌藉由網路行銷提高產品價值 - 第二名
- 水果主題吃到飽餐廳解決農業剩產問題 - 第二名
- 保健品銷售提升產品價值解決單價過高 - 第三名
- 利用AI人工智慧透過聲音和影像對水果進行分類 - 佳作







學生獲獎

113學年度作品屢獲佳績

- ◆ 2024全國技專校院實務專題製作競賽暨成果展
- ◆ 榮獲管理群**第二名佳績!!**



學生獲獎

113學年度作品屢獲佳績

專題、設計創作、研究等實務製作展現多遊教學成效



2024 IETAC 佳作論文獎

學生獲獎

113學年度指導學生獲國科會大專生研究計畫補助

◆ 多遊系教師連續十一年指導學生獲國科會大專生研究計畫補助

學生姓名	專題計畫名稱	補助金額
黃綉芸	探討臺灣Gen Z的觀展審美喜好與注意力-以SDGs策展規劃提案為例	51,000
許佩珺	3D遊戲結合傳統剪黏藝術及生成式AI進行南屯老街地方創生之研究	51,000

