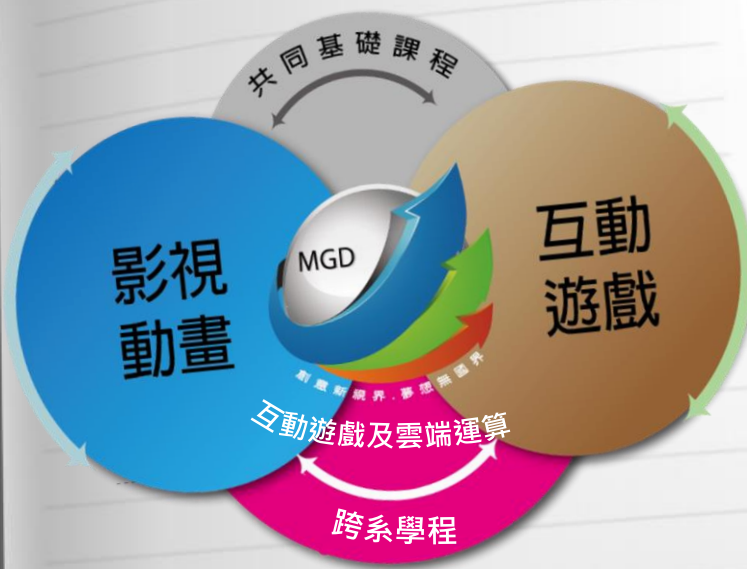


特色說明

在課程規劃設計上分成「**影視動畫**」、「**互動遊戲**」二大主軸，並設置「**互動遊戲及雲端運算跨領域學程**」，發展 AR/VR/MR 虛實整合應用。





特色說明

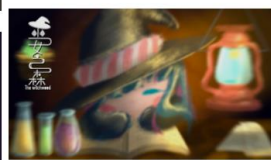
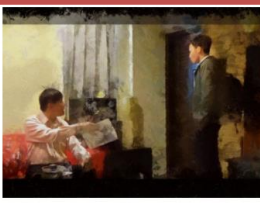
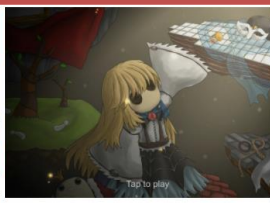
本系依課程屬性和培育目標，制定不同學習檢核方式，一般性課程進行傳統考試檢核學習成效之外；實作性專業課程設計透過**證照考試、實作成果發表、專題報告**檢核學生學習成效。

檢核方式

實作成果發表展



畢業專題設計展



發展目標與課程設計



資訊

資訊概論
運算思維與程式設計
資訊軟體應用
網頁設計
動態網頁設計
介面資訊設計
APP製作



遊戲

遊戲設計導論
角色設計
3D基礎建模
3D電腦繪圖
遊戲美術設計
遊戲開發實務
遊戲開發製作
延展實境
元宇宙實務



動畫

3D基礎建模
動畫
遊戲美術設計
角色設計
3D電腦繪圖
動畫製作實務
影視合成實務
專題實作



影視

攝影實務
故事腳本與分鏡
基礎/進階影視原理
影視剪輯實務
影像語言
攝錄影實務
微電影創作
專題實作

資訊與數位科技

媒體與遊戲設計

跨領域學程

扎根學成實力 ● 掌握未來發展

