



# 特色說明



# 推動多元專業技能，入寶山絕不空手而歸



## 大學程式能力檢定 Collegiate Programming Examination 2016

**主辦單位**  
國立中山大學

**協理單位**  
ACM-ICPC Contest Council for Taiwan

**考試時間**  
2016年12月20日(二)  
17:30 - 17:40 報到, 18:00後不得入場  
17:40 - 18:30 備賽  
18:40 - 21:40 考試

**報名方式**  
於 <http://cpe.cse.nsysu.edu.tw>  
註冊帳號後再報名增加考試  
1. 使用備用帳號做為評審系統  
2. 不受現場備用帳號名

**報名時間**  
2016年12月06日(二) 14:25 開始  
12月16日(五) 18:00 截止

**備註事項**  
[cpe.cse.nsysu.edu.tw](http://cpe.cse.nsysu.edu.tw)  
備註地點及相關資訊詳見網站公告  
大專生免費報名, 歡迎踴躍參加!  
協理單位(共10所): 成功大學、大同大學、中山大學、中央大學、中正大學、中原大學、中興大學、中國大學、元智大學、交通大學、成功大學、亞洲大學、宜蘭大學、東海大學、東華大學、虎尾科技大學、西門大學、清華大學、義守大學、屏東大學、政治大學、高麗大學、高雄師範大學、高雄海洋科技大學、高雄應用科技大學、國防大學、逢甲大學、雲林科技大學、銘傳大學、勤益科技大學、廣光科技大學、嘉義大學、實踐大學、龍巖科技大學、彰化路毅大學、龍崗大學、華中科技大學、華南教育大學、臺北大學、臺北科技大學、臺北科技大學、臺北教育大學、東華大學、麗山大學、麗澤海洋大學、輔仁大學、銘傳大學、靜宜大學、聯合大學、澎湖科技大學



## 國際運算思維挑戰賽 International Challenge on Informatics and Computational Thinking

### 挑戰證明

臺中市 僑光科技大學 張峻璋 同學 (學號: 10515143)  
參加 2016 年國際運算思維挑戰賽 大專院校 組  
獲得 285/300 分 (全國 PK None)

李忠清  
李忠清教授  
國立僑光大學資訊學院院長

## 107年全國大專校院運動會 National Intercollegiate Athletic Games 2018

### 獎狀

參加中華民國107年全國大專校院運動會  
成績優異特頒獎狀以資鼓勵

單位: 僑光科技大學  
姓名: 盧宇竣  
組別: 大專團體組  
種類: 電競  
項目: 爐石戰記個人賽  
名次: 第二名

大會會長 吳茂昆  
主任委員 周學揚

中華民國 107 年 5 月 2 日

## 107年全國大專校院運動會 National Intercollegiate Athletic Games 2018

### 獎狀

參加中華民國107年全國大專校院運動會  
成績優異特頒獎狀以資鼓勵

單位: 僑光科技大學  
種類: 電子競技團體排棋  
名次: 第三名

大會會長 吳茂昆  
主任委員 周學揚

中華民國 107 年 5 月 2 日



目前位置：首頁 > 創新與展示 > 活動回顧

全網站搜尋

## 活動回顧

### 5G 電競技術應用論壇暨校際盃電競比賽

5G、電競、OGods、VR、高頻寬、XR

### 與資策會合作辦理 5G 電競技術應用論壇 109.12.17

經濟部工業局、資策會、僑光科技大學、多媒體遊戲設計系、114 無人載具科技應用專業教室  
 透過此次 5G 電競技術應用論壇，發表並展示 5G XR 應用服務平台最新研發的 OGods VR 電競高自由度觀賞服務平台) 技術，透過 5G 高頻寬、低延遲、高穩定性，讓學生及民眾體驗使用自由視角觀看賽事，激發電競直播新思維。



資策會劉記顯組長分享 5G 新型態自主導播電競觀賞服務。



佐臻公司王獻章副總經理分享 5G AR 電競技術應用。

## 5G 電競技術應用論壇

2020.12.17 (星期四)  
 10:00 - 11:30 - 續接 OGods 體驗

僑光科技大學 大眾球狀館  
 多媒體遊戲設計系 114 無人載具科技應用專業教室

10:00-10:30 僑光科大 設計與資訊學院院長 程榮祥  
 全國大專院校電競選手人才培育發展現況

10:30-11:00 財團法人資訊工業策進會 劉記顯 組長  
 5G 新型態自主導播電競觀賞服務

11:00-11:30 佐臻股份有限公司 王獻章 副總經理  
 5G AR 電競技術應用

11:30 移展場地接續下半場 OGods 射擊遊戲體驗



5G 電競技術應用論壇暨校際盃電競比賽大合照，透過法人技術 OGods 與年輕學子的遊戲開發，將技術驗證落地校園、激發電競直播新思維。



場外透過「OGods 高自由度 VR 電競觀賞服務」讓學生及民眾體驗使用自由視角觀看賽事。

# 與資策會產學合作開發OGods VR自由視角電競觀賞平台並辦理成果發表會與競賽活動

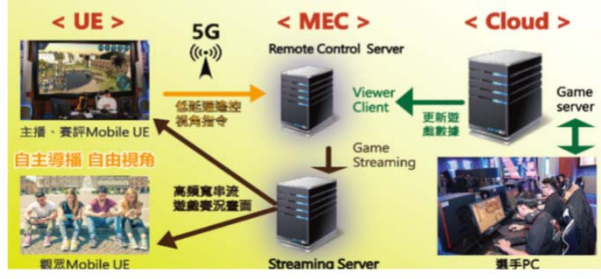
## OGods VR自由視角電競觀賞平臺

OGods提供使用者能化身為遊戲世界中掌鏡的戰地記者·直播精彩刺激的電競賽況·自行決定要用什麼位置·什麼角度的鏡頭觀賞·如同置身遊戲世界中的導播·體驗自主專屬的直播內容·  
 平台結合5G網路特性·在邊緣端集中負載運算·運行將遊戲攝影機提供給觀賞者手機遠端操控的服務·即時接收遠端的操控指令·在邊緣端運算描繪反應操控的高畫質遊戲畫面·並無感延遲的傳送呈現在觀賞者的手機上·



### 系統特徵

- VR Cam 遠端遙控技術·允許觀眾以任意移動視角與視點像玩遊戲方式來觀看電競過程·感受與電競選手緊密一致的電競賽況·
- 支援應用層GPU資源控管技術·動態賦予供用戶遙控之遊戲攝影機所需GPU資源·提升遊戲攝影機顯示內容運算擷取的即時性·
- 支援遊戲開發引擎之遠端即時混合描繪技術·於遠端即時運算擷取用戶遙控的遊戲攝影機畫面·低延遲推播予ThinClient用戶端手機觀賞·
- 支援服務遠端運算技術·可部署於雲端與邊緣端(Multi-access Edge Computing)具備更好的擴充性·



資科系電競實訓中心

2020-12-17

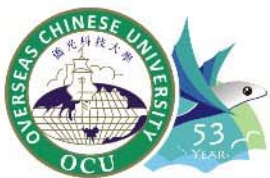
指標3.3 對外資源開發之成效表現



## 設備充足 師資優良

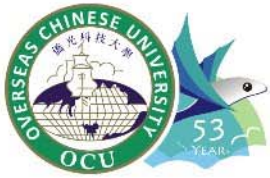
專業教室/實驗室名稱	地點
<b>電競實訓中心(新增)</b>	<b>8103</b>
智慧生活實驗室	8905
智慧化數位互動專業教室	8906
跨平台雲端行動應用專業教室	8907
雲端運算專業教室	8908
物聯網專業教室	8918
智能裝置應用實驗室	8919
巨量資料挖掘實驗室	8920
人機互動實驗室	8922
<b>物聯網實驗室(新增)</b>	<b>8926</b>
<b>人工智慧實驗室(新增)</b>	<b>8927</b>
<b>專題討論室I(新增)</b>	<b>331</b>
<b>專題討論室II(新增)</b>	<b>332</b>
<b>視訊工程實驗室(新增)</b>	<b>333</b>
<b>數位遊戲實驗室(新增)</b>	<b>334</b>





- 榮獲教育部補助資通訊前瞻技優人才培育計畫 **1600萬元**
- 榮獲教育部「網路通訊重點領域學程推廣計畫」績優執行團隊
- 榮獲教育部優化技職校院實作環境計畫  
建置產業菁英訓練基地-電競與遊戲產業菁英培訓基地 **3000萬元**
- 高中職培訓營家族制度





# 產學合作校外實習合作廠商

## 設計與資訊學院



台灣微軟



友達光電



弘煜科技



亞太電信



台灣數位光訊



網銀國際



全國電子



群健有線



旭陽國際



太宇工業



菱生精密



愛地雅工業



科宏工業



騏璣資訊科技股份有限公司

騏璣資訊



川流資訊



## 提升學生實務能力 - 校外實習



在友達光電、鼎新電腦、工研院中科智慧製造基地等單位實習，畢業後獲得留任，薪資待遇在四萬元以上，深受業界讚許及肯定，畢業即就業